



**NOĆ MUZEJA**

**1.2.2019.g.**



*Svake godine, zadnji petak u siječnju znači otvorena vrata hrvatskih muzeja sve do kasnih večernjih sati. Ove godine vrata muzeja bila su otvorena 1. veljače. Već 14. godinu zaredom Hrvatsko muzejsko društvo organizira Noć muzeja.*

*Ove godine tema je : Muzeji - inovacije i digitalna budućnost. Službeno otvorenje bilo je u 17 sati u Muzeju suvremene umjetnosti u Zagrebu. Zvanično otvorenje za posjetitelje u svim muzejima bilo je u 18 sati i trajalo je do 1 sat iza ponoći.*



*Svake se godine uključuje sve više muzeja, galerija i institucija koje njeguju kulturnu baštinu. Ove godine sudjelovalo ih je više od 250 u 130 gradova i općina. Najveća je gužva bila u Zagrebu. Tema koja je objedinila ove godine njihove programe je Muzeji - inovacije i digitalna budućnost.*



*Hrvatski muzeji u svojoj svakodnevnoj praksi koriste suvremene tehnologije, što podrazumijeva inovativno i kreativno sagledavanje muzejskih mogućnosti i veću dostupnost muzejskih sadržaja novim segmentima muzejske publike, putem različitih digitalnih platformi, mobilnih aplikacija, alata, VR headset-a i brojnih drugih.*

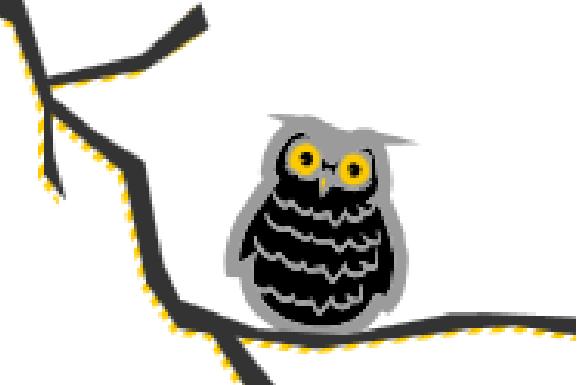
# *Tifološki muzej*



**Noć muzeja 01. veljače 2019. godine u**

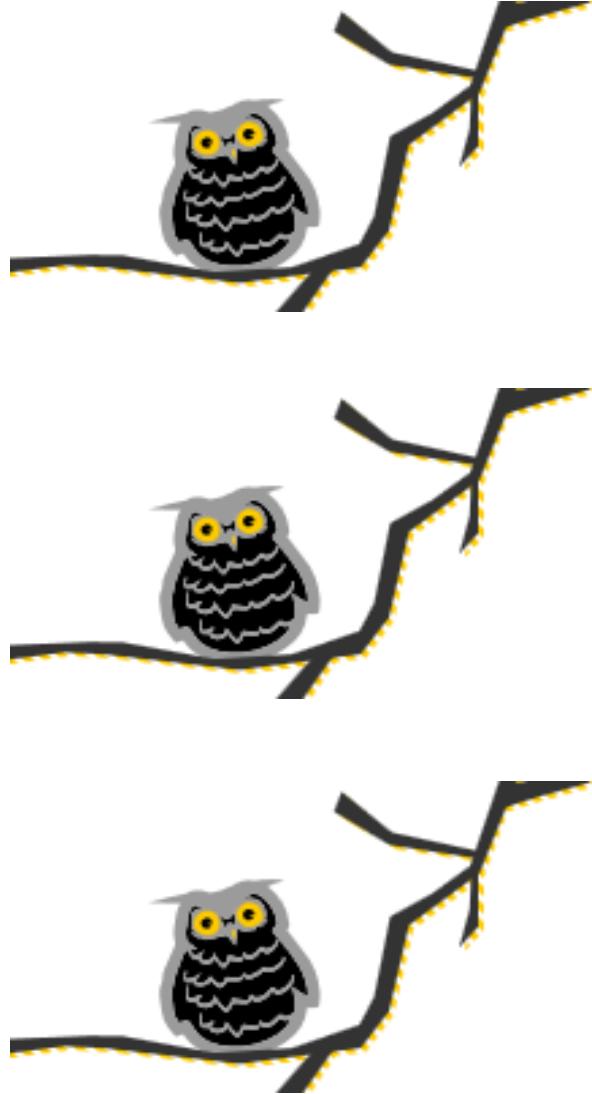


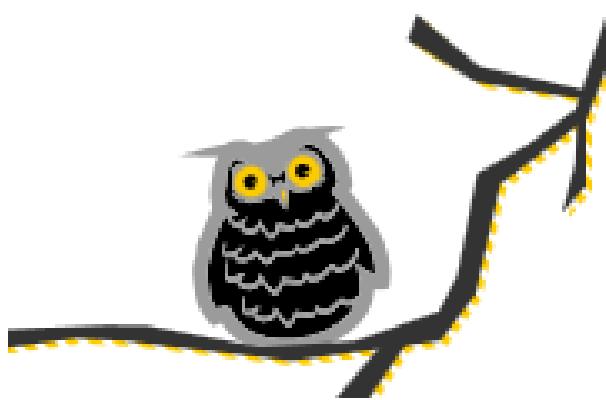
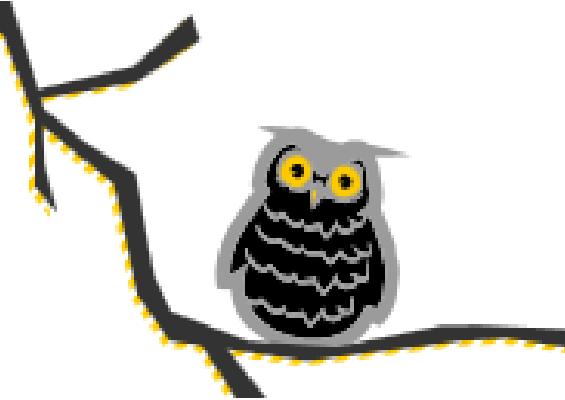
*Tifološki muzej je specijalni muzej, a njegov naziv potječe od od grčkih riječi *tyflos* (slijep) i *logos* (um, riječ). To je javna državna ustanova koja prikuplja, čuva, proučava, dokumentira i komunicira materijalnu i nematerijalnu građu vezanu uz osobe s invaliditetom, s naglaskom na osobe oštećena vida.*



**Tamna soba...** mjesto gdje se posjetitelji nalaze u potpunom mraku te koriste svoja osjetila kako bi primili informacije iz okoline. Mnogi su čekali u redu kako bi osjetili “tamnu sobu”.

# *Radionica za djecu u suradnji s Hrvatskom zajednicom tehničke kulture "Strujni krug - sastavi sovicu koja svjetli"*





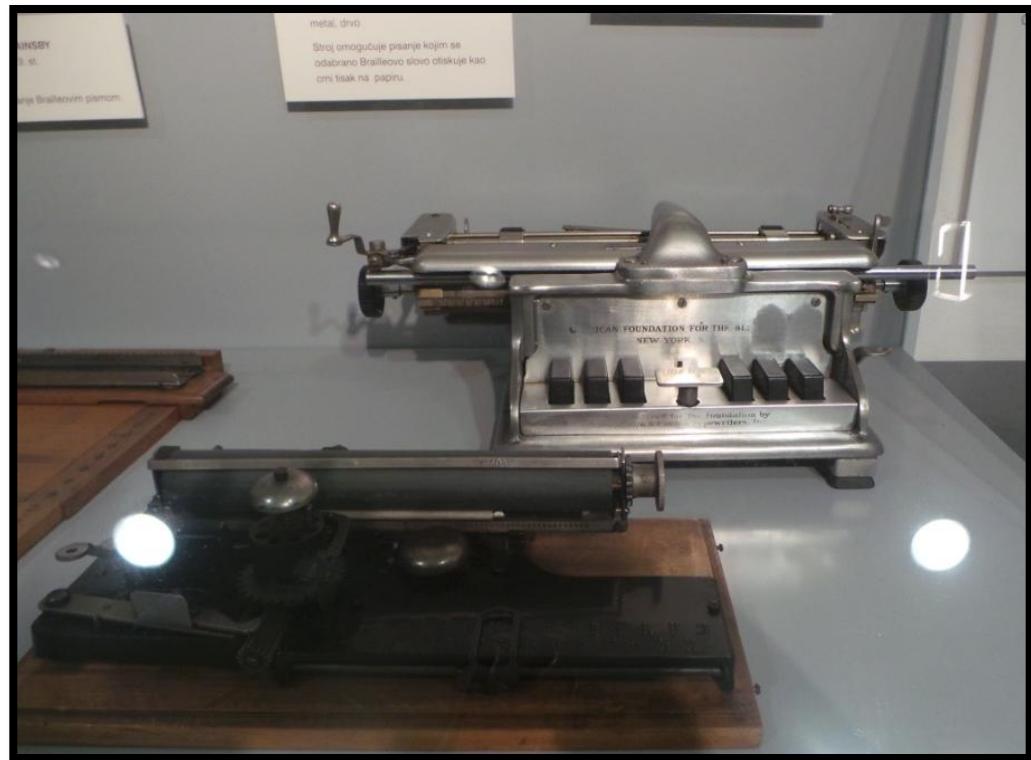
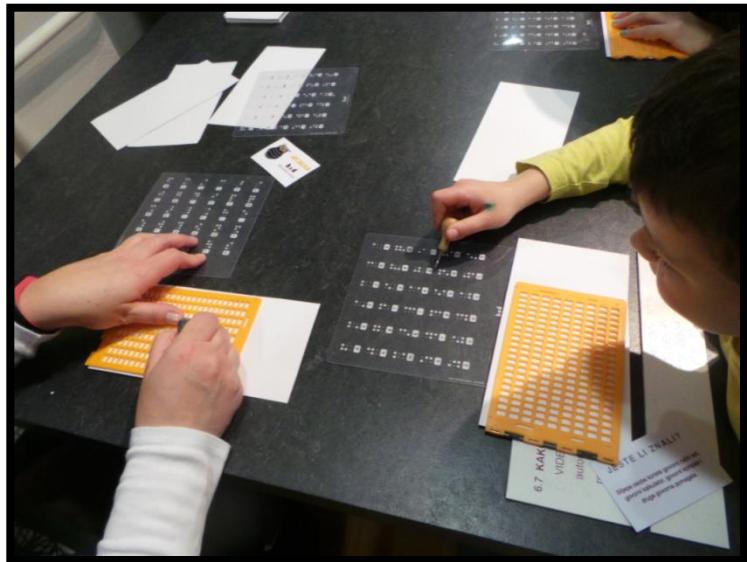
## *Radionica za djecu “Strujni krug - sastavi sovicu koja svijetli”*

*Na radionici su posjetitelji naučili kako od drvene ploče, baterije i strujnogkruga sastaviti sovicu kojoj će svijetliti oči. Sovica se mogla zadržati kao suvenir.*

## *Radionica za djecu “E-šaranje”*

*E-šaranje je radionica na kojoj su posjetitelji pomoću elektromotora, drvene ploče i flomastera izrađivali uređaj za šaranje. Uređajem su se mogle iscrtati kružnice na papiru i ponijeti kući.*

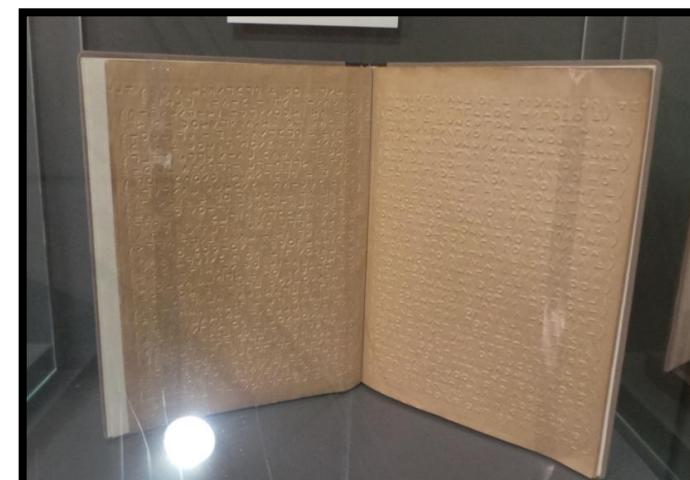
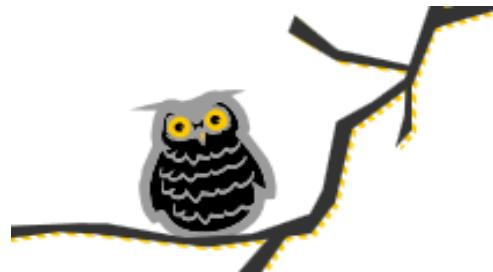
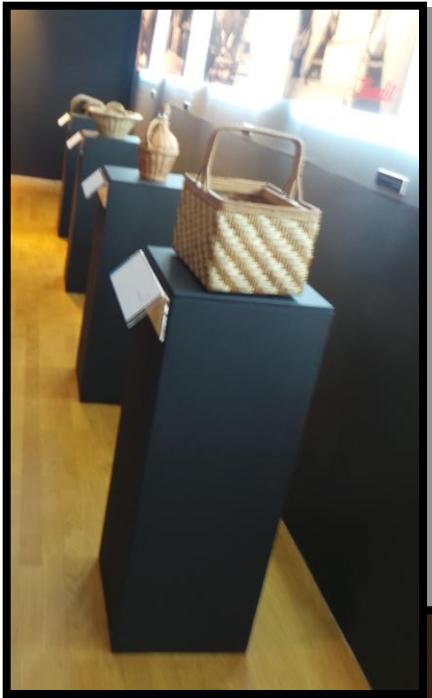
# *Radionica za mlade "Micro:bit - nauči programirati tekst na brajici".*

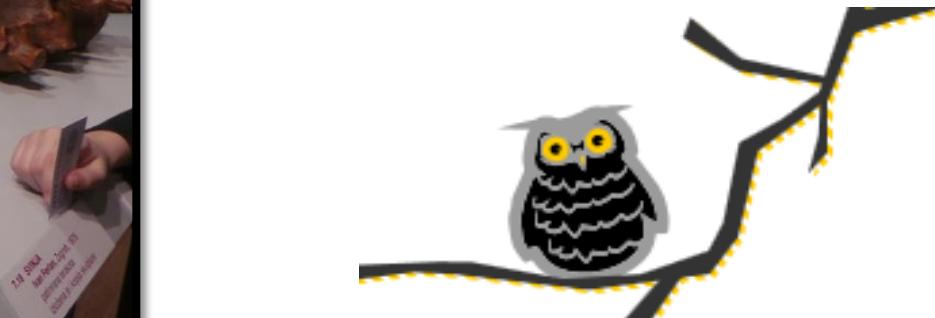


*Kako se nekoć pisalo.*

# *Stalni postav*

## *Tifološkog muzeja*

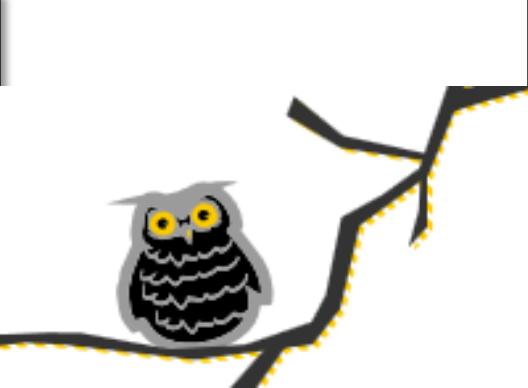






MUO

# MIMARA







# ZOO U MIMARI





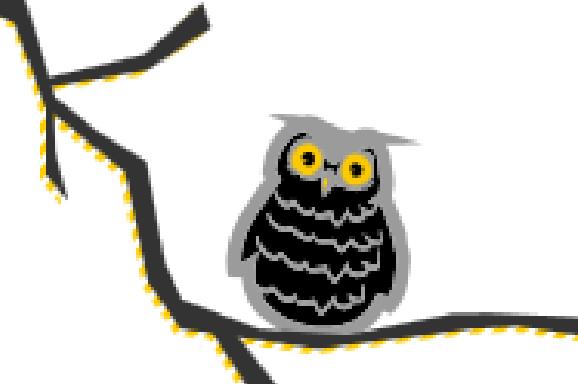
# TEHNIČKI MUZEJ





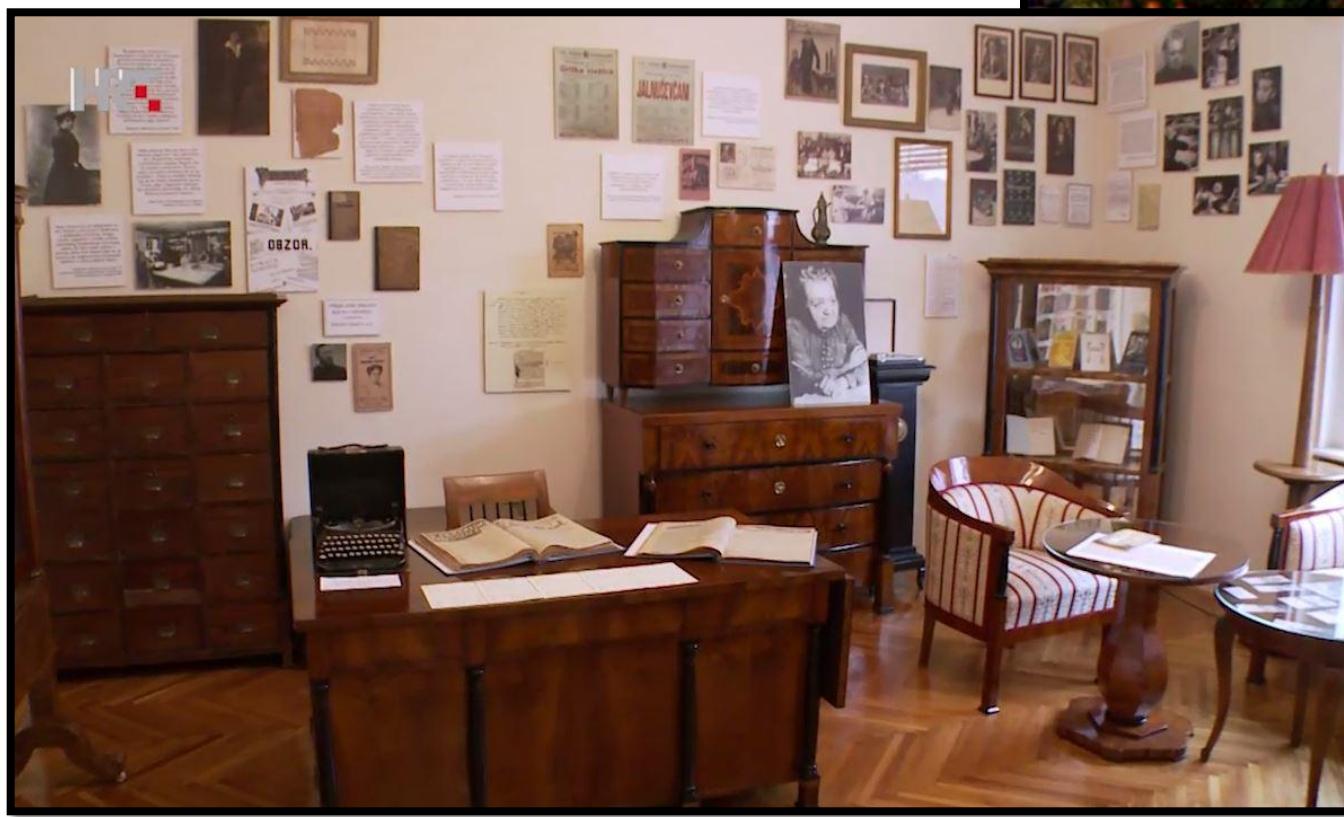
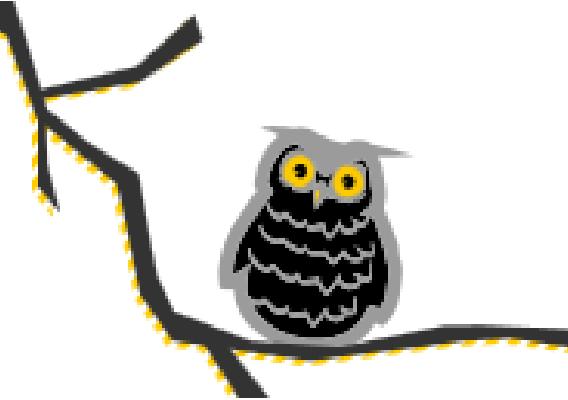
U MEMORIJALNOM STANU  
MARIJE JURIĆ ZAGORKE



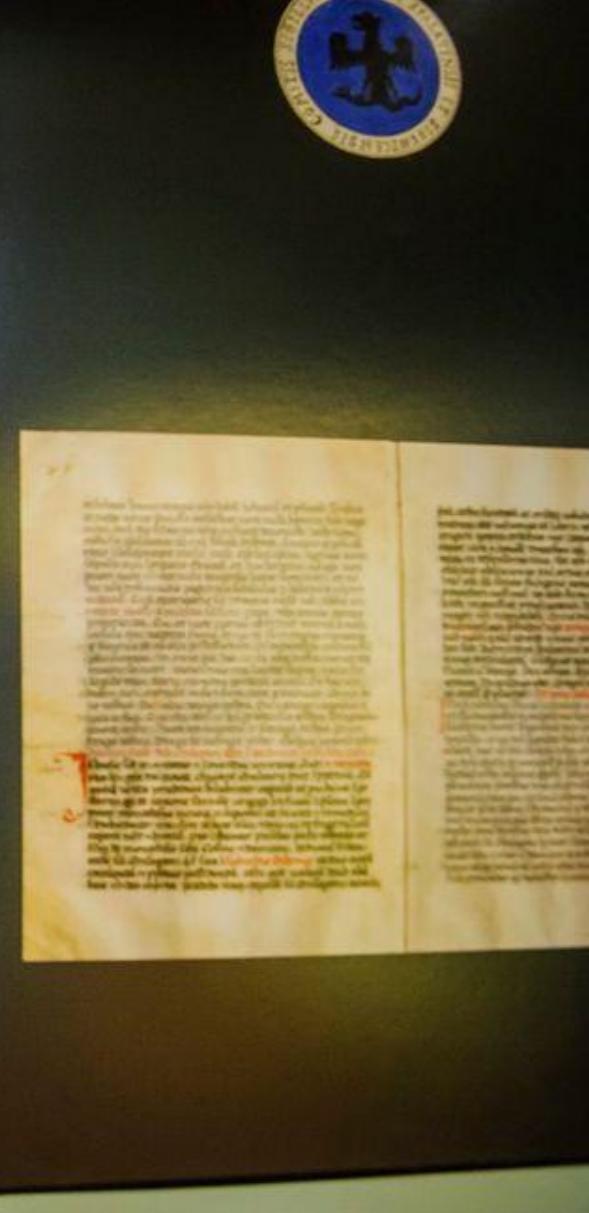


*Noć u Zagorkinom Memorijalnom stanu, na Dolcu 8, značilo je, uz stručno vodstvo kroz Stalni postav, saznati brojne zanimljivosti i podatke o Zagorkinom privatnom životu, spisateljskoj karijeri, aktivističkom i feminističkom radu te svjetski priznatom angažmanu u političkom novinarstvu.*

*Organizirana je i mala provjera znanja u formatu kviza. Znate li sva imena Zagorkinih junakinja i junaka? Gdje su se upoznali Siniša i Nera iz 'Gričke vještice'? Gdje je Zagorka rođena? U kojim je novinama dobila prvo zaposlenje?*









*Najveći broj  
posjetitelja bila su  
djeca.*



*Digitalni prostori omogućavaju preglede, pretraživanje i sagledavanje nevjerovatnih količina različitih muzejskih sadržaja, njihovo privremeno „prostorno muzeologiziranje“ i dostupnost velikom broju korisnika. Muzeji su postali atraktivni i uzbudljivi prostori inovacije u kojima kustosi, muzeolozi, povjesničari umjetnosti i inovatori pronalaze nove načine kako izložiti muzejske predmete i personalizirati iskustvo posjetitelja*



*Muzeji i brojne druge baštinske ustanove u Noći muzeja 2019. g. predstavili su publici iskustva u primjeni digitalne tehnologije u radu svojih Institucija. Svojim programima i novim idejama u Noći muzeja, virtualno su približili muzejsku i vlastitu budućnost.*